

THE ELECTRIC PLAYGROUND

สนามการเรียนรู้นวัตกรรมพลังงานไฟฟ้า



กองทุนพัฒนาไฟฟ้า
สำนักงานคณะกรรมการกำกับกิจการพลังงาน



สำนักงานคณะกรรมการกำกับกิจการพลังงาน



CLEAN ENERGY FOR LIFE
ใช้พลังงานสะอาด พึ่งพิงทรัพยากรที่ยั่งยืน



12th CRAFTING INNOVATION



ได้รับการสนับสนุนงบประมาณจากกองทุนพัฒนาไฟฟ้า สำนักงานคณะกรรมการกำกับกิจการพลังงาน พ.ศ. 2563

GOAL OF THE ELECTRIC PLAYGROUND

MINDSET

CLEAN ENERGY FOR LIFE
พลังงานสะอาดเพื่อชีวิตที่ดี
ของทุกคน

**INSPIRATION
& EDUCATION**

ACTION

เยาวชนมีส่วนร่วมด้วยการ
สร้างสรรค์นวัตกรรมหรือ
แนวทางการจัดการตนเอง
และสังคม

**STEAM4INNOVATOR
TOOLS**

CLEAN ENERGY SOCIETY

สังคมสะอาด มีการจัดการ
ขยะชุมชนและขยะโรงเรียนที่ดี
ขยายสู่การจัดการเมือง

NEW NORM

TARGET OF THE ELECTRIC PLAYGROUND

PRIMARY TARGET



นักเรียนระดับ
มัธยมศึกษา
10,000 คน
ใน 50 โรงเรียน

SECONDARY TARGET



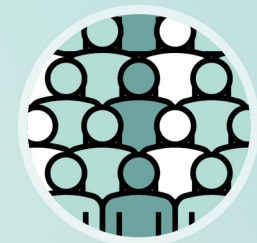
ครูและบุคลากร
250 คน
ใน 50 โรงเรียน



ผู้ปกครอง



ผู้เชี่ยวชาญใน
หน่วยงานเครือข่าย



เยาวชนและ
ประชาชนที่สนใจ

**อัตราการเกิดขยะในประเทศไทย
คือ 27.8 ล้านตัน แต่อัตราการนำกลับ
มาใช้ประโยชน์ต่อปี 9.58 ล้านตันเท่านั้น**

**เพื่อลดปริมาณขยะที่ต้นทางให้ได้มากที่สุด
พร้อมนำทรัพยากรกลับมาใช้ประโยชน์มากที่สุด
และเหลือเป็นเชื้อเพลิงผลิตไฟฟ้าแทนการฝังกลบ**

**THE ELECTRIC PLAYGROUND จึงริเริ่มขึ้น
โดยวางแผนดำเนินการใน 3 พื้นที่ที่มีโรงงานผลิต
พลังงานไฟฟ้าจากขยะ**

ที่มา: กรมควบคุมมลพิษ รายงานสรุปสถานการณ์มลพิษของประเทศไทย ปี พ.ศ. 2561



ภูเก็ต

กรุงเทพฯ



THE JOURNEY OF WASTE

แยกขยะถูกวิธี เปลี่ยนขยะจากชุมชนเป็นพลังงานไฟฟ้า ซึ่งน้อง ๆ สามารถสร้างสรรค์นวัตกรรมได้ในทุก ๆ กระบวนการ โดยเน้นที่การจัดการขยะที่ต้นทางให้เหลือน้อยที่สุด นำกลับไปใช้ให้ได้มากที่สุด ก่อนที่จะส่งไปเป็นเชื้อเพลิงผลิตไฟฟ้าแทนการฝังกลบ

WASTE MANAGEMENT

การจัดการวัตถุดิบซึ่งเป็นที่มาของพลังงาน

ENERGY PLANT

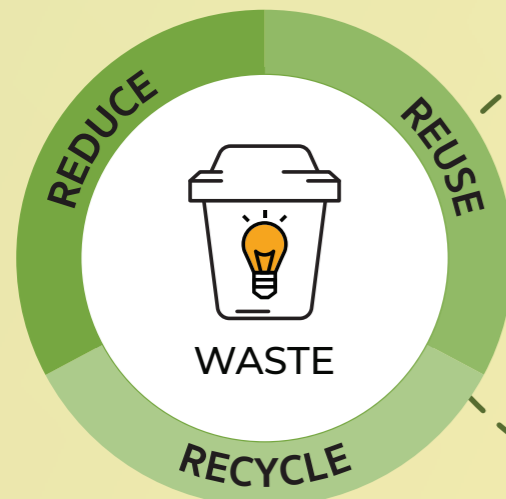
กระบวนการการแปลงเป็นพลังงานไฟฟ้า

APPLICATION OF CLEAN ENERGY

การนำไฟฟ้าไปใช้งานให้เกิดประโยชน์

INNOVATION ALONG WASTE JOURNEY

จัดการขยะต้นทางก่อนนำส่ง
เป็นเชื้อเพลิงผลิตไฟฟ้า



การลดขยะด้วยแนวคิด 3R

- REDUCE – ลดการใช้ (คิดก่อนใช้)
- REUSE – นำกลับมาใช้ซ้ำ (ใช้แล้วใช้อีก)
- RECYCLE – นำกลับมาใช้ใหม่



โรงงานไฟฟ้าจากขยะ

CIRCULAR ECONOMY



บ้านเรือน



โรงเรียน



ชุมชน / สังคม

PRODUCT, PROCESS AND SOCIAL INNOVATION



กองทุนพัฒนาไฟฟ้า
สำนักงานคณะกรรมการกำกับกิจการพลังงาน



สำนักงานคณะกรรมการกำกับกิจการพลังงาน

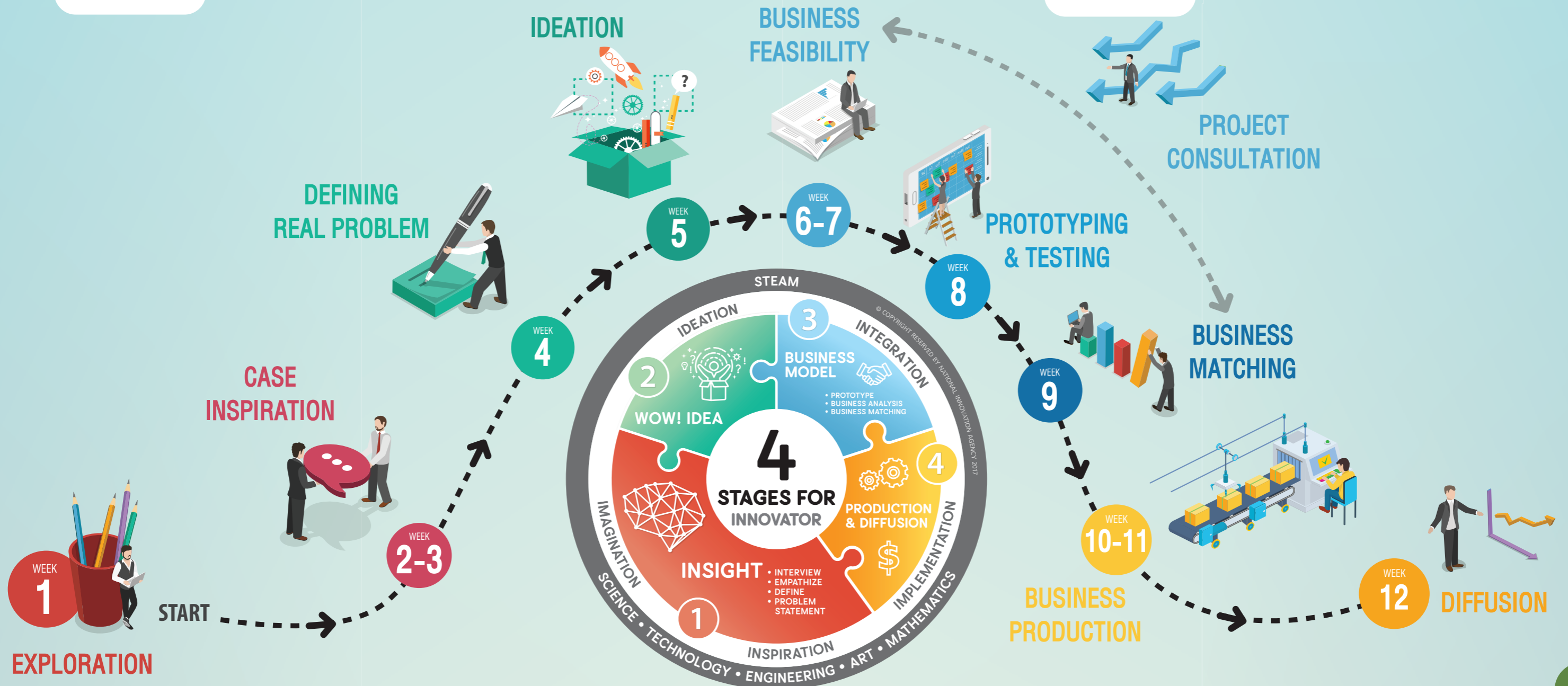


สำนักงานพลังงานทดแทน
สำนักงานพลังงานทดแทน

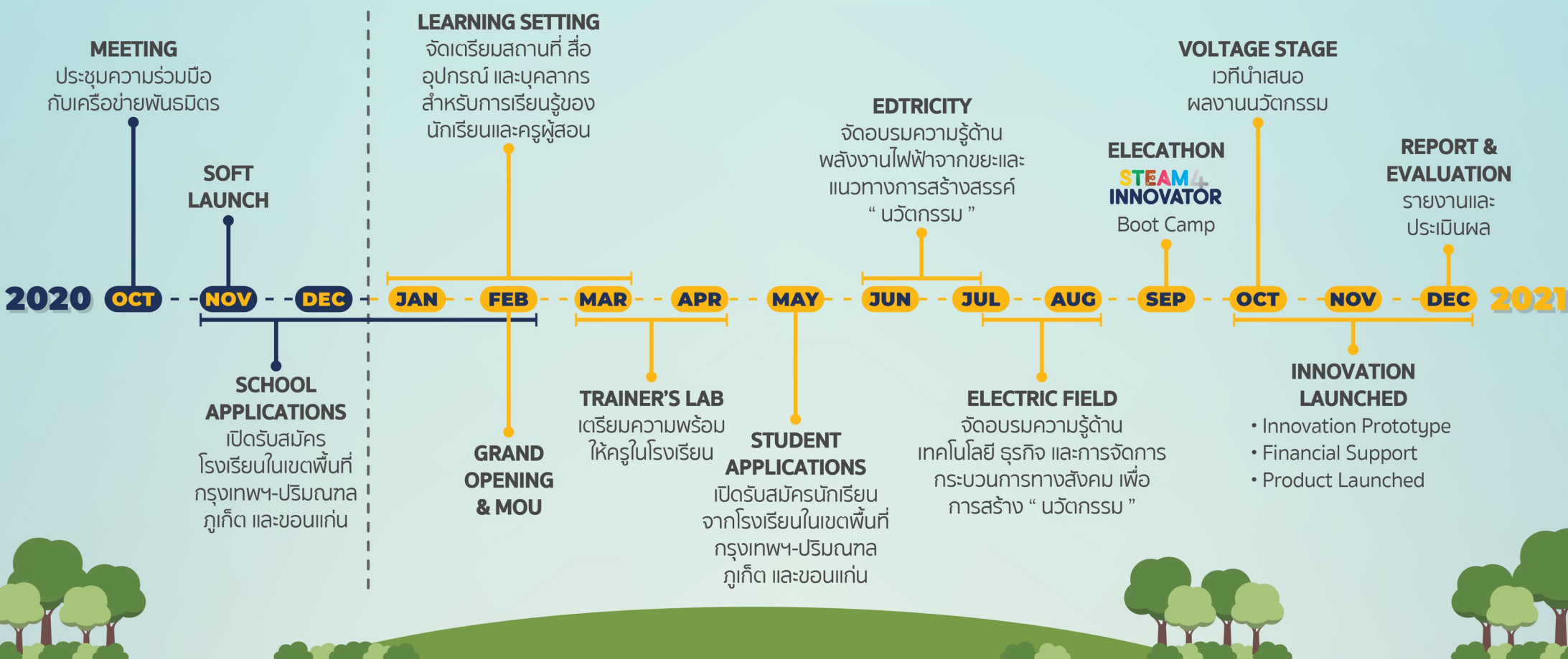


CURRICULUM & SYLLABUS DESIGN

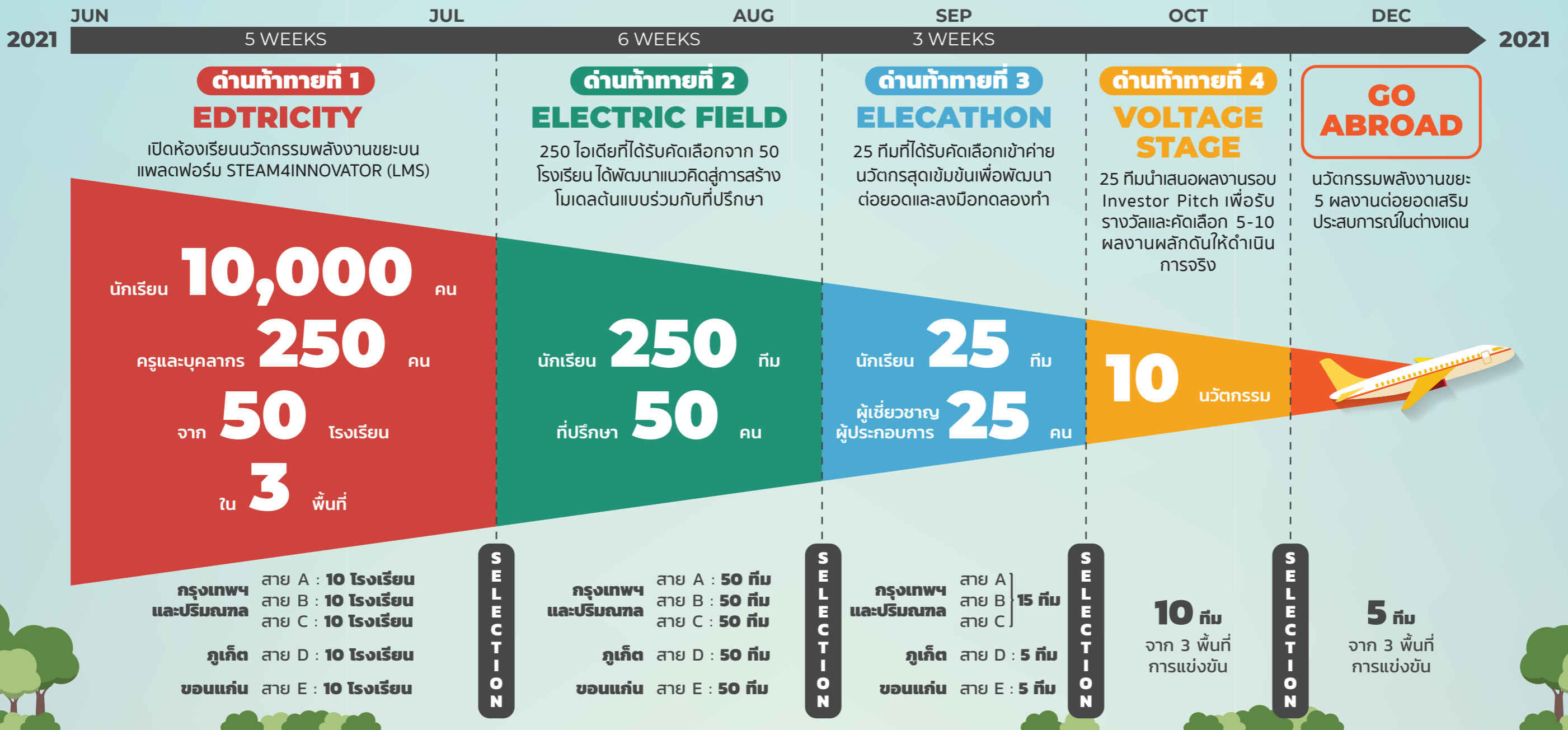
WHAT : หลักสูตรเพื่อการพัฒนาศักยภาพด้านนวัตกรรมสำหรับเยาวชน | PURPOSE : สร้างทักษะและแนวคิดการสร้างและดำเนินธุรกิจนวัตกรรมของคนรุ่นใหม่ | GOAL : สร้างเยาวชนคนเก่งที่มี mindset ที่ถูกต้องในการเริ่มต้นธุรกิจนวัตกรรม



TIMELINE OF PROJECT MANAGEMENT



STAGE GATE OF THE ELECTRIC PLAYGROUND





CLEAN ENERGY FOR LIFE

ใช้พลังงานสะอาด เพื่อคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้นของทุกคน



**THANK YOU FOR
YOUR ATTENTION**

