

การจ้างเหมาดำเนินโครงการ พัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้น (Trainers' LAB)

หัวข้อประชุม

1. แนะนำสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ
กระบวนการ STEAM4INNOVATOR
โครงการ พัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้น (Trainers' LAB)
2. ชี้แจงรายละเอียด Trainers' LAB งบประมาณปี 2565
ประกาศเลขที่ 65027115861
3. ชี้แจงรายละเอียด การจัดซื้อจัดจ้าง
4. ถาม - ตอบ

หัวข้อประชุม

1. **แนะนำสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ**
กระบวนการ STEAM4INNOVATOR
โครงการ พัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้น (Trainers' LAB)
2. ชี้แจงรายละเอียด Trainers' LAB งบประมาณปี 2565
ประกาศเลขที่ 65027115861
3. ชี้แจงรายละเอียด การจัดซื้อจัดจ้าง
4. ถาม - ตอบ

GROOM

NIA ACADEMY

STARTUP
THAILAND
NATIONAL STARTUP COMMITTEE

GRANT

INNOVATION
ECONOMY

SOCIAL
INNOVATION



1. Groom การให้ความรู้ ทักษะต่างๆ ในการเริ่มคิดสร้างสรรค์นวัตกรรม

2. Grant การให้เงินทุน เพื่อนำไปพัฒนาธุรกิจนวัตกรรม

GROWTH

MARKET
INNOVATION

MIND
CREDIT

3. Growth การต่อยอดและยกระดับธุรกิจนวัตกรรมอย่างยั่งยืน

AWARENESS





STEAM

SCIENCE | TECHNOLOGY | ENGINEERING
ART | MATHEMATICS

5i

4i INNOVATOR

© COPYRIGHT RESERVED BY NATIONAL INNOVATION AGENCY 2017-2021

คิดแก้ไขปัญห
จากมุมมองใหม่
ที่แตกต่างและสร้างสรรค์

ทำความเข้าใจ
ปัญหา-
กลุ่มเป้าหมาย
อย่างลึกซึ้ง



สร้างและทดสอบ
ชิ้นงานต้นแบบ
วางแผนธุรกิจ
เชื่อมโยงคนกับเทคโนโลยี
จัดสรรทรัพยากรในการผลิต

เพิ่มมูลค่า
ผลงานนวัตกรรม
นำเสนอออกสู่ตลาด

© COPYRIGHT RESERVED BY NATIONAL INNOVATION AGENCY 2017-2021



STUDENTS TRACK

เยาวชนทุกระดับชั้นทั่วประเทศ

เน้นเป็นการพัฒนาศักยภาพ
เยาวชนไทยให้มีกระบวนการคิด
แบบนวัตกรรมและเสริมทักษะที่สำคัญ
สำหรับการสร้างธุรกิจนวัตกรรม
พร้อมทั้งส่งเสริมให้เกิดการตั้ง
ธุรกิจระดับ Start Up ในอนาคต

PROJECT 2 TRACKS



TRAINERS TRACK

ครูและบุคลากรทั่วประเทศ

ตั้งเป้าหมายในการขยายเครือข่าย
Trainer ภายใต้หลักสูตร
STEAM4INNOVATOR เพื่อถ่ายทอด
กระบวนการ 4 ขั้นตอน สร้างธุรกิจ
นวัตกรรมให้แก่เยาวชน พร้อมทั้ง
ขยายฐานห้องเรียนนวัตกรรม

TARGETS CHANGE MAKER



STUDENTS

ENTREPRENUER

INTRAPRENUER

CREATIVE CAREER



EDUCATOR

กระบวนกร

ครูอาจารย์

ผู้ที่สนใจศึกษา



STUDENTS TRACK

AWARENESS

STEAM 4 INNOVATOR LEARNING STATION

นิทรรศการภายใต้กระบวนการเรียนรู้ STEAM4INNOVATOR เพื่อถ่ายทอดทักษะและกระบวนการเรียนรู้ ต่อยอดมุมมองด้านธุรกิจนวัตกรรม โดยกิจกรรมนี้ จะจัดขึ้น 2 ครั้งต่อปี ได้แก่

- งานถนนสายวิทยาศาสตร์ : เสาร์ที่ 2 เดือน มกราคมของทุกปี
- งานมหกรรมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ : 13-23 สิงหาคม ของทุกปี (อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามสถานการณ์)

CAPABILITY

STEAM 4 INNOVATOR @SCHOOL



STEAM 4 INNOVATOR FOUNDER APPRENTICE

ห้องเรียนนวัตกรรม เป็นพัฒนาศักยภาพการเป็นผู้ประกอบการนวัตกรรม ตั้งแต่ระดับเยาวชนด้วยกระบวนการ STEAM4INNOVATOR เป็นเวลา 12 สัปดาห์ พร้อมแลกเปลี่ยนประสบการณ์กับผู้เชี่ยวชาญ หลายสาขาที่เกี่ยวข้อง

การประกวดรางวัลนวัตกรรมแห่งชาติ ประเทศไทย พัฒนาศักยภาพโครงการผ่าน “ค่ายนวัตกรรมรุ่นเยาว์” ต่อยอดด้วยกระบวนการ STEAM4INNOVATOR และให้คำปรึกษาจากผู้เชี่ยวชาญ

โครงการพัฒนาศักยภาพผู้ประกอบการนวัตกรรมกลุ่มคนรุ่นใหม่ สร้างโอกาสในการเรียนรู้ธุรกิจนวัตกรรมจริงจากผู้ประกอบการจริง

ACHIEVEMENT

STEAM 4 INNOVATOR ACHIEVEMENT PROGRAM

โครงการแผนพัฒนาศักยภาพเยาวชนสู่ความสำเร็จ มุ่งพัฒนาเยาวชนแบบเข้มข้น โดยมีที่ปรึกษาคอยช่วยให้คำแนะนำพัฒนาตลอดโครงการ เพื่อต่อยอดสู่การสร้างธุรกิจจริง

STEAM 4 INNOVATOR COMBOSET

เรียนรู้การสร้างนวัตกรรม พร้อมการสร้างเครือข่ายนวัตกรรมและพัฒนา Soft skill ที่นำไปใช้ได้ในการเป็นเจ้าของธุรกิจจริง



TRAINERS TRACK

CURRICULUM

STEAM 4 INNOVATOR TRAINERS' LAB

โครงการอบรมและพัฒนาศักยภาพ “ผู้สร้างนวัตกรรม” เพื่อสร้างผลึกต้นให้เกิดเครือข่ายของนวัตกรรมในอนาคต ทั้งนี้ช่วงเวลาที่จัด จะขึ้นอยู่กับทางสถาบันการศึกษาจะติดต่อมา

สามารถดูรายละเอียดแต่ละโครงการได้ที่ www.steam4i.c



TRAINERS TRACK

STEAM 4
INNOVATOR
TRAINER'S LAB



PROJECT
TRAINERS

STEAM 4 INNOVATOR TRAINERS' LAB

อาจารย์หรือคุณครูที่มีความสนใจที่เล็งเห็นศักยภาพ และอยากจะปั้นเยาวชน ให้ประสบความสำเร็จในการประกอบ ธุรกิจนวัตกรรม และพร้อมที่จะออกแบบหลักสูตรการสอน สำหรับการเป็น “ผู้สร้างนวัตกรรม” โดยเฉพาะ เพื่อให้ นวัตกรรม ได้สร้างคุณประโยชน์กับสังคมต่อไป และคุณครูก็ยังสามารถ ขยายเครือข่ายผู้สร้างนวัตกรรมให้ดีแพร่ความรู้ให้แก่เยาวชนใน รุ่นต่อไปได้โดยเริ่มจากเรียนรู้จากกระบวนการสร้างนวัตกรรม STEAM4INNOVATOR โครงการนี้ที่ตอบโจทย์ และกระจาย ความรู้ครอบคลุมทุกพื้นที่ในประเทศไทย





🎯 TARGET

สำหรับคุณครู / อาจารย์ และ
บุคลากรทางการศึกษา

🎯 GOAL

ขยาย ผลการทำงานให้กับกลุ่มอาจารย์
ที่มีศักยภาพสูง หรือ “ผู้สร้างนวัตกรรม” (Trainer)
เพื่อเป็นแรงผลักดันให้เกิดการกระจายหลักสูตร
STEAM4INNOVATOR ในวงกว้าง ตลอดจนมีส่วนช่วย
ในการขยายเครือข่าย และสร้างเยาวชนซึ่งเป็นผลผลิต
ที่มีคุณภาพ ตลอดจนเป็นผู้สร้างนวัตกรรมรุ่นใหม่ต่อไปได้
อย่างต่อเนื่อง





IGNITION

การอบรมเชิงปฏิบัติ (Workshop) ด้วยกระบวนการ
สร้างนวัตกรรม STEAM4INNOVATOR เป็นระยะเวลา 4+1 วัน
Trainer Skill set 1 วันสำหรับตัวแทนอาจารย์แกนนำจาก
หน่วยงาน 6 ท่าน และอบรมให้แก่อาจารย์ผู้เรียนอีก 4 วัน



INCUBATION

พัฒนาผู้สร้างนวัตกรรมจากการอบรมหลักสูตร
STEAM4INNOVATOR
โดยมีการ Mock - up class หรือห้องเรียน
ทดลอง รวมถึงการประเมินหลังการสอนด้วย
การ Reflection ซึ่งกันและกัน



TOOLS



NETWORKING

ได้แลกเปลี่ยนความรู้ ความคิดเห็น ระหว่างผู้สร้างนวัตกรรม
ที่ต้องมีส่วนในการสร้างและช่วยผลักดันให้เกิดการรวมตัวของ
เครือข่ายผู้สร้างนวัตกรรมได้อย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ



EXPERT POOL

มีวิทยากรจาก NIA และนักกระบวนการ
(Facilitator) คอยให้คำแนะนำ
และคำปรึกษา

การอบรม Trainers' LAB ในปี 2463 - 2564 จำนวน 9 รุ่น



หัวข้อประชุม

1. แนะนำสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ
กระบวนการ STEAM4INNOVATOR
โครงการ พัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้น (Trainers' LAB)
2. **ชี้แจงรายละเอียด Trainers' LAB งบประมาณปี 2565**
ประกาศเลขที่ 65027115861
3. ชี้แจงรายละเอียด การจัดซื้อจัดจ้าง
4. ถาม - ตอบ

เป้าหมายโครงการ Trainers' LAB ในปี 2565

สร้างต้นแบบ
5
สถาบันการศึกษา

TRAINERS' LAB

ร่วมกับ

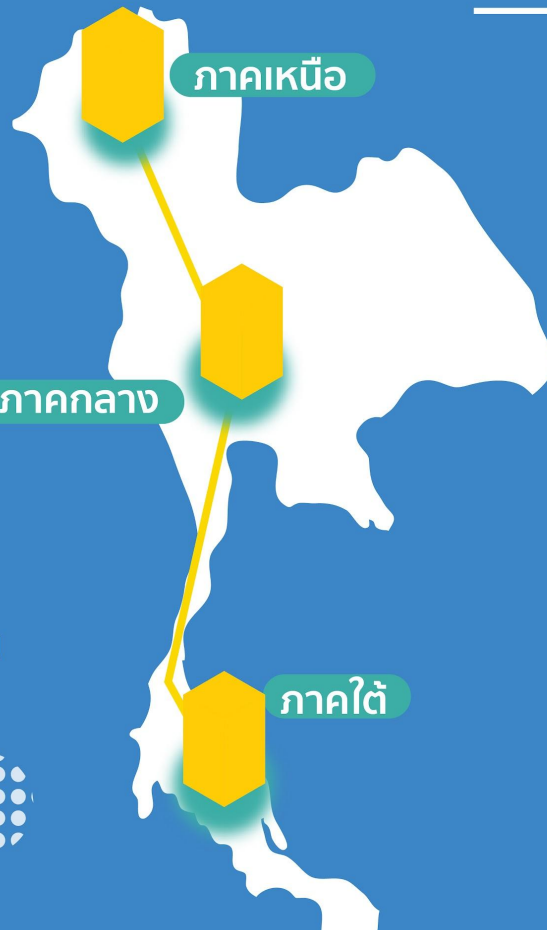
5

สถาบัน
การศึกษา

พร้อมสร้างโหนด

3

ภาค
ทั่วประเทศไทย



ภาคเหนือ

ภาคกลาง

ภาคใต้



เป้าหมาย Trainers' LAB ในปี 2465 จำนวน 5 สถาบันการ ศึกษา

1. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา
2. มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา
3. วิทยาลัยเทคนิคพังงา
4. มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
5. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

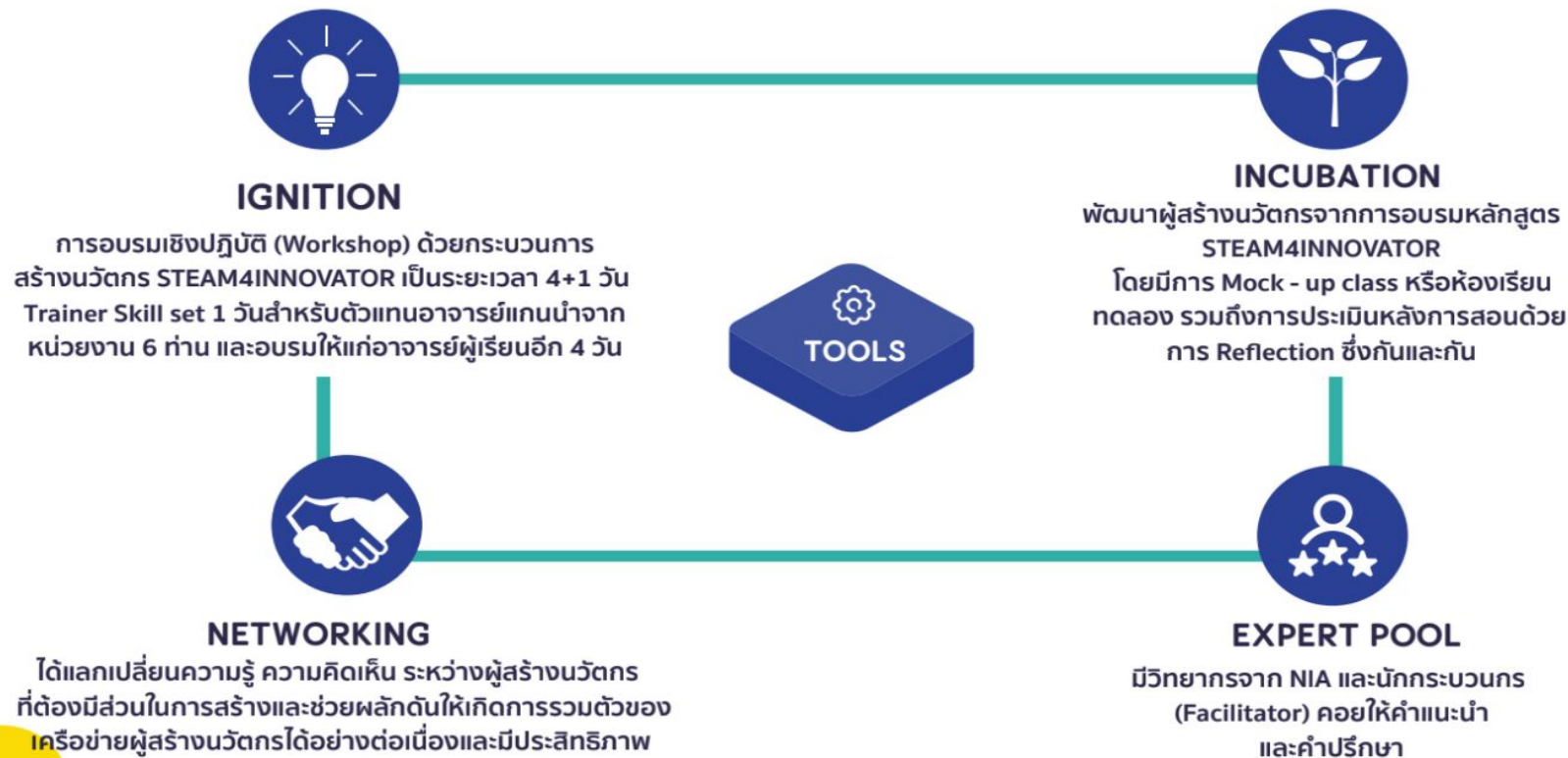


ขอบเขตการดำเนินงาน

- 4.1 ศึกษาและรวบรวมความต้องการในการดำเนินงานตลอดกิจกรรม
- 4.2 จัดทำแผนการดำเนินงานตลอดโครงการตามองค์ประกอบทั้ง 4 ด้าน
- 4.3 จัดทำเกณฑ์การประเมินสำหรับผู้สร้างนวัตกรรม
- 4.4 จัดทำสื่อโปโลที่ระลึกภายใต้โครงการ จำนวน 100 ตัว
- 4.5 ออกแบบและพัฒนาเครื่องมือสื่อประกอบการเรียนการสอน (worksheet)
- 4.6 ดำเนินการบริหารและจัดกิจกรรมพัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้นให้กับอาจารย์แกนนำจำนวน 5 สถาบันการศึกษา
- 4.7 จัดทำสื่อ ข้อมูลประชาสัมพันธ์และการประชาสัมพันธ์
- 4.8 ประเมินและให้ข้อเสนอแนะโครงการ
- 4.9 เสนอแผนการบริหารจัดการในสถานการณ์ฉุกเฉิน (ถ้ามี)

หมายเหตุ : ชี้แจงรายละเอียดโครงการตามเกณฑ์อ้างอิง

4.2 เครื่องมือหรือวิธีการที่ใช้ในโครงการ Trainers' LAB ตามองค์ประกอบทั้ง 4 ด้าน



4.5 (ตัวอย่าง) ออกแบบและพัฒนาเครื่องมือสื่อประกอบการเรียนการสอน (worksheet) สามารถใช้งานทั้งรูปแบบออนไลน์ และพิมพ์เป็นเครื่องมือได้

WORKSHEET_1



STAGE 1: PERSONA TALK

ใบงานสำหรับเก็บข้อมูลจากการพูดคุยและซักถามกลุ่มเป้าหมาย

ประเด็นที่สนใจ คือ

1 ข้อมูลทั่วไป

กลุ่มเป้าหมายหลัก คือ

ชื่อ

อายุ

สถานะ

อาชีพ

รายได้ต่อเดือน

ไลฟ์สไตล์

อื่นๆ

(วาดหรือถ่ายรูปคนที่เรากำลังคุยด้วย)

2 คำถามเริ่มต้น

3 คำถามเจาะลึก

4 คำถามสรุป



STAGE 1: CHALLENGE STATEMENT

ใบงานสรุปปัญหาและความต้องการ + ตั้งเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมายหลัก คือ

ประเด็นที่สนใจ คือ

1 สรุปปัญหาและความต้องการ

เราพบว่า (User)

มีปัญหา/หรือต้องการ

เพราะ (Insight)

เราพบว่า (User)

มีปัญหา/หรือต้องการ

เพราะ (Insight)

เราพบว่า (User)

มีปัญหา/หรือต้องการ

เพราะ (Insight)

2 กำหนดโจทย์สำหรับคิดหาไอเดีย

ระวัง! ~~X~~ไม่ควรกำหนดเราจะ...แคบไป (คือ ระบุไอเดียที่จะทำไปเรียบร้อยแล้ว)

เป็นไปได้ใหม่ที่... (เพิ่ม/ลด/ทำให้เกิด etc.)..... เพื่อ..... (ประโยชน์ที่จะเกิดขึ้น).....

4.6 ผู้รับจ้างต้องดำเนินการบริหารและจัดกิจกรรมพัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้นให้กับอาจารย์แกนนำจำนวน 5 สถาบันการศึกษา



4.6 ผู้รับจ้างต้องดำเนินการบริหารและจัดกิจกรรมพัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้นให้กับอาจารย์แกนนำ จำนวน 5 สถาบันการศึกษา



(ตัวอย่าง) การทำงานร่วมกันของอาจารย์แกนนำและโค้ช



(ตัวอย่าง) บรรยายทบทวน reflection กับอาจารย์แกนนำ



(ตัวอย่าง) บรรยายทบทวนการเตรียมความพร้อมให้กับอาจารย์



(ตัวอย่าง) จัดกิจกรรมเครือข่ายผู้สร้างนวัตกรรมจากส่วนกลาง 1 ครั้ง

4.7 ผู้รับจ้างต้องดำเนินการจัดทำสื่อ ข้อมูลประชาสัมพันธ์และการประชาสัมพันธ์

4.7.1 เนื้อหาหรือบทความสอดคล้องกับโครงการ จำนวนอย่างน้อย 20 ผลงาน และเผยแพร่ผ่านช่องทางเบื้องต้น คือ NIA NIAcademy และ STEAM4INNOVATOR **สามารถเสนอที่อื่น ๆ ได้**

4.7.2 บันทึกภาพนิ่งกิจกรรมสำคัญ บันทึกภาพเคลื่อนไหวและจัดทำเป็นวิดีโอทัศนียภาพและประเด็นสำคัญ ของโครงการ มีความยาวไม่น้อยกว่า 3 นาที จำนวน 1 คลิป

4.7.3 กิจกรรมเปิดตัวโครงการ Trainers' LAB : **28 มีนาคม 2565**

4.7.4 ตัวอย่างนิตยสารจากโครงการ CCIO



สารบัญ

ภาพประกอบสื่อประชาสัมพันธ์โครงการพัฒนาเมืองนวัตกรรม Chief City Innovation Officer - CCIO	4 - 6
วัตถุประสงค์	9 - 10
กลุ่มเป้าหมาย	13 - 16
กิจกรรมตลอดหลักสูตร	57 - 65
Open House Team Building - Leadership Networking Principles Commitment day	
Presentation: 3 groups of program participants	66 - 70
ผู้เข้าร่วมกิจกรรม	72 - 79
สรุปกิจกรรมและผลการสัมมนาโครงการ	82 - 83

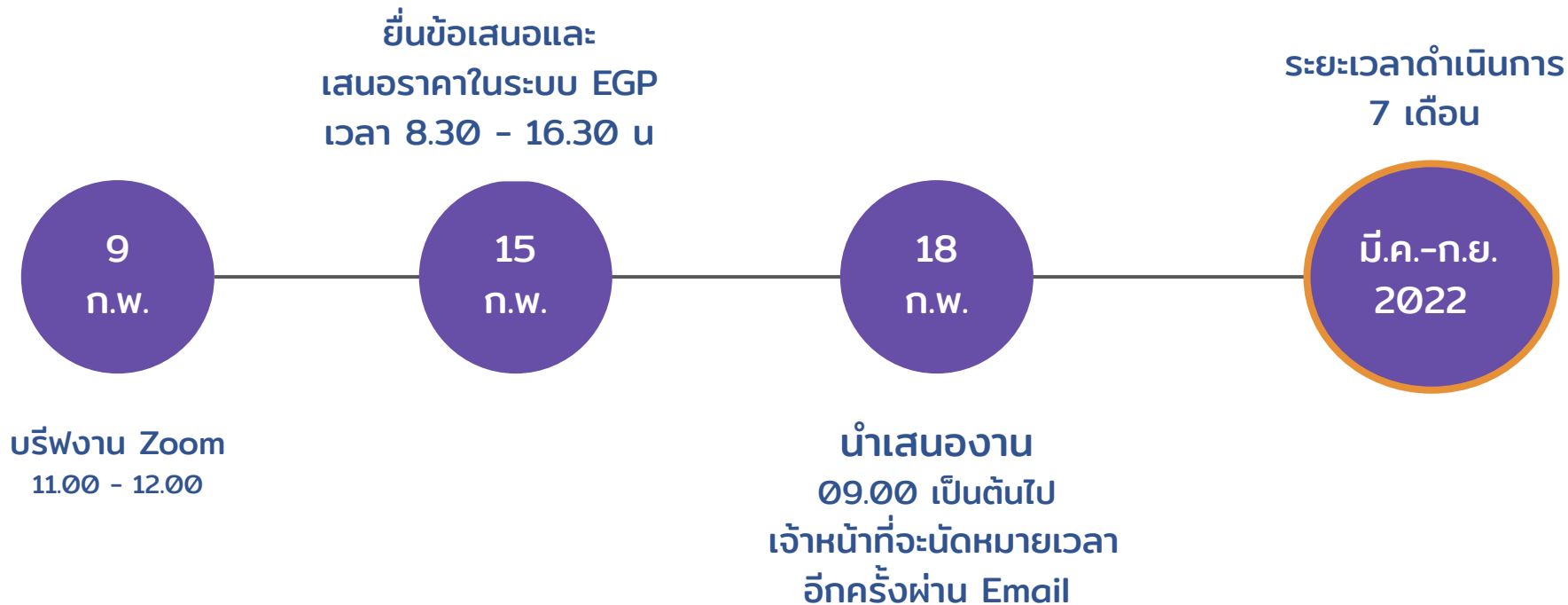
Table of Content

Background of Chief City Innovation Officer (CCIO) program	4 - 6
The objectives of the event Collaboration network	
Program Overview Training platform	9 - 10
Report of the training's main point	13 - 16
Activities throughout the program	57 - 65
Open House Team Building - Leadership Networking Principles Commitment day	
Presentation: 3 groups of the program participants	66 - 70
Program participants	72 - 79
Satisfaction report of the event	82 - 83

หัวข้อประชุม

1. แนะนำสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ
กระบวนการ STEAM4INNOVATOR
โครงการ พัฒนาศักยภาพผู้สร้างนวัตกรรมอย่างเข้มข้น (Trainers' LAB)
2. ชี้แจงรายละเอียด Trainers' LAB งบประมาณปี 2565
ประกาศเลขที่ 65027115861
3. **ชี้แจงรายละเอียด การจัดซื้อจัดจ้าง**
4. ถาม - ตอบ

ระยะเวลา



ถาม - ตอบ

สามารถศึกษารายละเอียดของ STEAM4INNOVATOR ได้ที่

1. NIAcademy mooc

<https://moocs.nia.or.th/course/stream4innovator>

2. STEAM4INNOVATOR BOOK

<https://www.nia.or.th/STEAM4INNOVATOR-by-NIA-Stage-1>

<https://www.nia.or.th/STEAM4INNOVATOR-by-NIA-Stage-2>

<https://www.nia.or.th/STEAM4INNOVATOR-by-NIA-Stage-3>

<https://www.nia.or.th/STEAM4INNOVATOR-by-NIA-Stage-4>

ผู้สนใจต้องการทราบรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับรายละเอียดและขอบเขตของงาน

โปรดสอบถามมายัง สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (องค์การมหาชน)

ผ่านทางอีเมล steam4innovator@nia.or.th, procurement@nia.or.th

หรือช่องทางตามที่กรมบัญชีกลางกำหนด ภายในวันที่ ๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕

โดยสำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ (องค์การมหาชน) จะชี้แจงรายละเอียดดังกล่าวผ่านทางเว็บไซต์

www.nia.or.th และ www.gprocurement.go.th ในวันที่ ๙ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๕